

## Myanmar Cyber Security Challenge 2025 (အလွတ်တန်းအဆင့်) ပြိုင်ပွဲ

### ဆိုင်ရာအချက်အလက်များ

#### ပြိုင်ပွဲကျင်းပမည့်နေ့ရက်နှင့်နေရာ

၁။ ပို့ဆောင်ရေးနှင့်ဆက်သွယ်ရေးဝန်ကြီးဌာနမှ ကြီးမှူးကျင်းပသည့် Myanmar Cyber Security Challenge 2025 (အလွတ်တန်းအဆင့်) ပြိုင်ပွဲကို ၂၀၂၅ ခုနှစ်၊ ဩဂုတ်လ ၃၀ ရက်နေ့တွင် ပို့ဆောင်ရေးနှင့်ဆက်သွယ်ရေးဝန်ကြီးဌာန၊ ရုံးအမှတ်-၂၊ နေပြည်တော်တွင် ကျင်းပပြုလုပ်မည် ဖြစ်ပါသည်။

#### ပြိုင်ပွဲကျင်းပရခြင်း၏ ရည်ရွယ်ချက်

၂။ လူ့စွမ်းအားအရင်းအမြစ် ဖွံ့ဖြိုးတိုးတက်လာစေရန်၊ လူငယ်များအကြား ဆိုက်ဘာလုံခြုံရေး ဆိုင်ရာ အသိပညာပြန့်ပွားစေရန်နှင့် ဆိုက်ဘာလုံခြုံရေးဆိုင်ရာ အသက်မွေးဝမ်းကျောင်းမှု အခွင့်အလမ်း များ တိုးတက်လာစေရန်။

#### အကျိုးကျေးဇူးများ

၃။ အောက်ပါအတိုင်းဖြစ်ပါသည်-

- (က) ကမ္ဘာနှင့်တစ်ဝှမ်း ဆိုက်ဘာရာဇဝတ်မှုများ၊ ဆိုက်ဘာခြိမ်းခြောက်မှုများ တိုးတက် များပြားလာသည့်အတွက် မြန်မာနိုင်ငံမှ လူငယ်လူရွယ်များအနေဖြင့် ဆိုက်ဘာ လုံခြုံရေး၏ အရေးပါမှုကို သိရှိလာစေခြင်း၊
- (ခ) လူငယ်လူရွယ်များ၏ သတင်းအချက်အလက်လုံခြုံရေးနှင့် ဆိုက်ဘာလုံခြုံရေးပိုင်းဆိုင် ရာ ကျွမ်းကျင်မှုများ၊ ဆိုက်ဘာတိုက်ခိုက်မှုများနှင့်ပတ်သက်၍ ကာကွယ်နိုင်မည့်နည်း လမ်းများအား ပိုမိုသိရှိလာစေခြင်း၊
- (ဂ) နိုင်ငံတကာ၏ စံသတ်မှတ်ချက်များနှင့်အညီ ထုတ်ထားသော မေးခွန်းများကို ဖြေဆို ခြင်းဖြင့် နိုင်ငံတကာပြိုင်ပွဲများတွင် ဝင်ရောက်ယှဉ်ပြိုင်ရန် အတွေ့အကြုံကောင်းများ ရရှိစေခြင်း။

#### ပြိုင်ပွဲဝင်လျှောက်လွှာများခေါ်ယူခြင်း

၄။ ပြိုင်ပွဲဝင်လျှောက်လွှာများကို ၃၀-၆-၂၀၂၅ ရက်နေ့ တွင် Myanmar National Web Portal ဖြစ်သော [www.myanmar.gov.mm](http://www.myanmar.gov.mm)၊ ပို့ဆောင်ရေးနှင့်ဆက်သွယ်ရေးဝန်ကြီးဌာန၏ Website ဖြစ်သော [www.motc.gov.mm](http://www.motc.gov.mm)၊ အမျိုးသားဆိုက်ဘာလုံခြုံရေးဗဟိုဌာန၏ အင်တာနက်စာမျက်နှာ များဖြစ်ကြသော [www.ncsc.gov.mm](http://www.ncsc.gov.mm) နှင့် [www.mmcert.org.mm](http://www.mmcert.org.mm) တို့တွင် လွှင့်တင်ပေးထား မည်ဖြစ်ပါသည်။ ပြိုင်ပွဲတွင် အသင်းပေါင်း ၂၅ သင်းအား ဝင်ရောက်ယှဉ်ပြိုင်စေမည်ဖြစ်ရာ ပြိုင်ပွဲဝင်

၂၅ သင်းထက် ကျော်လွန်ပါက လက်ရည်စစ်ပွဲအား ၉-၈-၂၀၂၅ ရက်နေ့တွင် အွန်လိုင်းမှတစ်ဆင့် ယှဉ်ပြိုင်ရမည်ဖြစ်ပြီး အမှတ်အများဆုံးရရှိသည့် ၂၅ သင်းသာ နေပြည်တော်တွင် ကျင်းပပြုလုပ်မည့် ပြိုင်ပွဲသို့ ဝင်ရောက်ယှဉ်ပြိုင် ခွင့်ရရှိမည် ဖြစ်ပါသည်။

### ချီးမြှင့်မည့်ဆုများ

၅။ ချီးမြှင့်မည့်ဆုများမှာ အောက်ပါအတိုင်း ဖြစ်ပါသည်-

- (က) ပထမဆု - ငွေကျပ် (၂၀)သိန်း၊ Trophy၊ Certificate၊
- (ခ) ဒုတိယဆု - ငွေကျပ် (၁၅)သိန်း၊ Trophy၊ Certificate၊
- (ဂ) တတိယဆု - ငွေကျပ် (၁၀)သိန်း၊ Trophy၊ Certificate။

### ပါဝင်ယှဉ်ပြိုင်ခွင့်ရှိသူများ

၆။ ပြိုင်ပွဲဝင်များအနေဖြင့် အောက်ပါအချက်အလက်များနှင့် ကိုက်ညီရပါမည်-

- (က) ပြည်ထောင်စုမြန်မာနိုင်ငံသား ဖြစ်ရပါမည်။
- (ခ) အသက်ကန့်သတ်ချက်၊ ပညာအရည်အချင်း ကန့်သတ်ချက် မရှိပါ။

### ဖြေဆိုရမည့်ကဏ္ဍများ

၇။ အောက်ပါကဏ္ဍများကို သတ်မှတ်ချိန်အတွင်း ဖြေဆိုရမည်ဖြစ်ပါသည်-

- (က) Web Security
- (ခ) Forensics
- (ဂ) Cryptography
- (ဃ) Reverse Engineering
- (င) Binary Exploits

### ပြိုင်ပွဲအစီအစဉ်

၈။ ပြိုင်ပွဲအစီအစဉ်မှာ အောက်ပါအတိုင်းဖြစ်ပါသည်-

- (က) ၀၈:၃၀-၀၉:၀၀ - ပြိုင်ပွဲဝင်များ မှတ်ပုံတင်ခြင်း၊
- (ခ) ၀၉:၀၀-၁၀:၂၀- ဆိုက်ဘာလုံခြုံရေးအသိပညာပေးဗီဒီယိုပြိုင်ပွဲ-၂၀၂၅  
(တက္ကသိုလ်အဆင့်) ဆုချီးမြှင့်ခြင်း အစီအစဉ်များ၊
- (ဂ) ၁၀:၂၀-၁၀:၃၀ - ပြိုင်ပွဲစည်းကမ်းချက်များရှင်းလင်းခြင်း၊

(ဃ) ၁၀:၃၀-၁၆:၃၀ - ပြိုင်ပွဲယှဉ်ပြိုင်ခြင်း၊

(င) ၁၆:၃၀-၁၇:၀၀ - ဆုချီးမြှင့်ခြင်း။

### ပြိုင်ပွဲဝင်များအတွက် စည်းကမ်းချက်များ

၉။ စည်းကမ်းချက်များမှာ အောက်ပါအတိုင်းဖြစ်ပါသည်-

- (က) အမျိုးသားဆိုက်ဘာလုံခြုံရေးဗဟိုဌာနမှ ဝန်ထမ်းများနှင့် MCSC ပြိုင်ပွဲများတွင် နှစ်ကြိမ် ဆုရရှိခဲ့သူများ ဝင်ရောက်ယှဉ်ပြိုင်ခွင့် မရှိပါ။
- (ခ) ပြိုင်ပွဲဝင်ရောက်ယှဉ်ပြိုင်ရန်အတွက် စာရင်းပေးထားပြီး လာရောက်ယှဉ်ပြိုင်ခြင်း မရှိသည့် ပြိုင်ပွဲဝင်များအား ပြိုင်ပွဲယှဉ်ပြိုင်ခွင့် ရာသက်ပန် ပိတ်ပင်မည် ဖြစ်ပါသည်။
- (ဂ) ဆုရရှိသည့် အသင်းများမှ ပြိုင်ပွဲဝင်များကို ထိုင်းနိုင်ငံတွင် ကျင်းပပြုလုပ်မည့် “ASEAN Cyber SEA Game” ပြိုင်ပွဲနှင့် နိုင်ငံတကာပြိုင်ပွဲများသို့ စေလွှတ်ယှဉ်ပြိုင်စေမည် ဖြစ်ပါသည်။
- (ဃ) ပြိုင်ပွဲယှဉ်ပြိုင်စဉ်အတွင်း လိုက်နာရမည့်စည်းကမ်းချက် အသေးစိတ်အား ပြိုင်ပွဲ မယှဉ်ပြိုင်ခင်တွင် ရှင်းလင်းမည်ဖြစ်ပါသည်။

### လျှောက်လွှာပေးပို့ရန်

၁၀။ ပြိုင်ပွဲဝင်လျှောက်လွှာများကို ၂၀၂၅ ခုနှစ်၊ ဇူလိုင်လ ၃၀ ရက်နေ့ထက် နောက်မကျစေဘဲ အီးမေးလ်လိပ်စာ [ctf@ncsc.gov.mm](mailto:ctf@ncsc.gov.mm) သို့ ပေးပို့ရမည်ဖြစ်ပြီး ပြိုင်ပွဲအကြောင်း အသေးစိတ်သိရှိ လိုပါက ဖုန်းနံပါတ် ၀၉၄၂၄၀၀၀၉၅၆ သို့ ရုံးချိန်အတွင်း ဆက်သွယ်မေးမြန်းနိုင်ပါသည်။